

Jules

Lundi 27 avril

Production écrite

1. On prend du carton, on découpe un château puis on fabrique des plateaux.
2. On construit plusieurs camps de soldats, et des mines d'or.
3. On fabrique quelques magasins, et aussi des remparts pour améliorer des châteaux.
4. On prend soit du carton ou du papier on prend un crayon et on trace des cases.

Règles du jeu

au début de la partie tout le monde a ^{à un} deux ou à quatre. On commencera avec une pièce d'or et un soldat. Ensuite quand on sera deux, deux châteaux pourront être capturés et quelques camps sur des grandes cases. Qui nous feront gagner ^{deux} pièces par tour. Dans notre château on pourra mettre plusieurs choses d'abord un camp d'entraînement qui nous fera gagner ^{deux} soldats tous les ^{deux} tours. Il y aura aussi les magasins qui nous feront gagner une pièce tous les ^{deux} tours. Et il y aura aussi les mines d'or qui nous feront gagner

deux pièces d'or tout les deux tours. Et il y aura les remparts pour nous

protéger le château. Et j'aurai dû préciser quand on commencera on aura une mine d'or. Et camp de soldat, maximum 3 soldates pour un camp d'entraînement.

coût pour le magasin 3 pièces

coût pour le camp d'entraînement 4 pièces.

coût pour la mine d'or 4 pièces.

coût pour les deux remparts 5 pièces.